**Campo de texto y botón**

Dentro del sistema html existe diversa herramienta para la visualización de cuadros de textos y botones como las siguientes:

* **<input type="" name=""> </input>:** Es un elemento que permite ingresar datos desde la pagina web, ya sea texto, fechas, números, archivos, etc. Lleva la sigla type=”” que permite definir el tipo de input y el name=”” para darle nombre como a una variable.
* **<button> </button>:** Es un botón que puede ejecutar funciones.

Vamos a realizar un juego donde definamos un numero secreto y que cada vez que el usuario ingrese el numero y de al botón verificar diga si lo adivino o erro en el código.

Ingrese el numero secreto

<input> </input>

<button> verificar </button>

<script>

var secreto= *Math*.round(*Math*.random()\*10);

var secreto= document.querySelector("input");

input.focus();

*function* verificar() {

if (parseInt(input.value) == secreto) {

alert(“Usted acertó”);

}else {

alert(“Usted erró”);};

input.value= "";

};

var button = document.querySelector("button");

button.onclick = verificar;

</script>

Cuando la persona ingrese el numero y lo verifique apretando el botón lo que va hacer el sistema es recopilar los datos del cuadro de texto y llamar a la función verificar si el valor es igual al secreto el sistema mandara una alerta de acertó si no de error.

Otros elementos de java script son:

* **document.querySelector(" NOMBRE DEL ELEMENTO"):** Lo que permite realizar es seleccionar un elemento o tag ya sea un botón o un input de la página HTML.
* **input.value:** Rescata el valor del elemento o tag.
* **Button.onclick:** Permite establecer que al momento de hacer click en el botón ejecute alguna acción.
* **Input.focus:** Le decimos que al iniciar la pagina se enfoque en un punto llamado input, elemento o tag.

Lo que aprendimos:

* A mejorar la interacción del usuario con uso de botones.
* A mejorar la interacción del usuario con uso de cajas de texto.
* A mejorar la usabilidad de nuestro programa con focus.